

Ankara Bilim Üniversitesi Yazılım Mühendisliği (İngilizce) Bölüm Program Çıktıları

Program Çıktı No	Açıklama
Program Çıktısı 1a	Matematik, fen bilimleri, temel mühendislik, bilgisayarla hesaplama ve ilgili mühendislik disiplinine özgü konularda bilgi.
Program Çıktısı 1b	Mühendislik Bilgisini, karmaşık mühendislik problemlerinin çözümünde kullanabilme becerisi.
Program Çıktısı 2a	Karmaşık mühendislik problemlerini, temel bilim, matematik ve mühendislik bilgilerini kullanarak ve ele alınan problemle ilgili BM Sürdürülebilir Kalkınma Amaçlarını gözeterek tanımlama becerisi.
Program Çıktısı 2b	Karmaşık mühendislik problemlerini, temel bilim, matematik ve mühendislik bilgilerini kullanarak ve ele alınan problemle ilgili BM Sürdürülebilir Kalkınma Amaçlarını gözeterek formüle etme becerisi.
Program Çıktısı 2c	Karmaşık mühendislik problemlerini, temel bilim, matematik ve mühendislik bilgilerini kullanarak ve ele alınan problemle ilgili BM Sürdürülebilir Kalkınma Amaçlarını gözeterek analiz becerisi.
Program Çıktısı 3a	Karmaşık mühendislik problemlerine yaratıcı çözümler tasarlama becerisi.
Program Çıktısı 3b	Karmaşık sistemleri, süreçleri, cihazları veya ürünleri gerçekçi kısıtları ve koşulları gözeterek, mevcut ve gelecekteki gereksinimleri karşılayacak biçimde tasarlama becerisi.
Program Çıktısı 4a	Karmaşık mühendislik problemlerinin analizi ve çözümüne yönelik, tahmin ve modelleme de dahil olmak üzere, uygun teknikleri , sınırlamalarının da farkında olarak seçme ve kullanma becerisi.
Program Çıktısı 4b	Karmaşık mühendislik problemlerinin analizi ve çözümüne yönelik, tahmin ve modelleme de dahil olmak üzere, uygun kaynakları , sınırlamalarının da farkında olarak seçme ve kullanma becerisi.
Program Çıktısı 4c	Karmaşık mühendislik problemlerinin analizi ve çözümüne yönelik, tahmin ve modelleme de dahil olmak üzere, uygun modern mühendislik ve bilişim araçlarını , sınırlamalarının da farkında olarak seçme ve kullanma becerisi.
Program Çıktısı 5a	Karmaşık mühendislik problemlerinin incelenmesi için literatür araştırması yapabilme becerisi.
Program Çıktısı 5b	Karmaşık mühendislik problemlerinin incelenmesi için deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi.
Program Çıktısı 6a	Mühendislik uygulamalarının BM Sürdürülebilir Kalkınma Amaçları kapsamında topluma, sağlığa ve güvenliğe, ekonomiye, sürdürülebilirliğe ve çevreye etkileri hakkında bilgi.
Program Çıktısı 6b	Mühendislik çözümlerinin hukuksal sonuçları konusunda farkındalık.
Program Çıktısı 7a	Mühendislik meslek ilkelerine uygun davranma, etik sorumluluk hakkında bilgi.
Program Çıktısı 7b	Hiçbir konuda ayrımcılık yapmadan, tarafsız davranma ve çeşitliliği kapsayıcı olma konularında farkındalık.
Program Çıktısı 8a	Bireysel olarak ve disiplin içi takımlarda (yüz yüze, uzaktan veya karma) takım üyesi veya lideri olarak etkin biçimde çalışabilme becerisi.
Program Çıktısı 8b	Bireysel olarak ve çok disiplinli takımlarda (yüz yüze, uzaktan veya karma) takım üyesi veya lideri olarak etkin biçimde çalışabilme becerisi.

Program Çıktısı 9a	Hedef kitlenin çeşitli farklılıklarını (eğitim, dil, meslek gibi) dikkate alarak, teknik konularda sözlü etkin iletişim kurma becerisi.
Program Çıktısı 9b	Hedef kitlenin çeşitli farklılıklarını (eğitim, dil, meslek gibi) dikkate alarak, teknik konularda yazılı etkin iletişim kurma becerisi.
Program Çıktısı 10a	Proje yönetimi ve ekonomik yapılabirlik analizi gibi iş hayatındaki uygulamalar hakkında bilgi.
Program Çıktısı 10b	Girişimcilik ve yenilikçilik hakkında farkındalık.
Program Çıktısı 11a	Bağımsız ve sürekli öğrenebilme becerisi.
Program Çıktısı 11b	Yeni ve gelişmekte olan teknolojilere uyum sağlayabilme becerisi.
Program Çıktısı 11c	Teknolojik değişimlerle ilgili sorgulayıcı düşünebilmeyi kapsayan yaşam boyu öğrenme becerisi.

Yazılım Mühendisliği (İngilizce) Disipline Özgü Konular

Disipline Özgü Konu 1	Eğitim Planı, mühendislik alanı yelpazesi içerisinde genişlik ve derinlik sağlayacak biçimde olacaktır
Disipline Özgü Konu 2	Ayrık matematik, doğrusal cebir ve türevsel denklemleri kapsayan ileri matematik, deneysel çalışmaları ile birlikte fizik bilgisi.
Disipline Özgü Konu 3	Disipline özgü uygulamaları da içeren olasılık ve istatistik
Disipline Özgü Konu 4	Algoritma analizi, karmaşık veri yapıları,
Disipline Özgü Konu 5	Yazılım geliştirme teknikleri, karmaşık sistemlerin yazılım ve donanımlarının analizi ya da tasarımı konuları.
Disipline Özgü Konu 6	Veri saklama (depolama) konuları
Disipline Özgü Konu 7	Laboratuvar uygulamaları ile desteklenen sayısal sistem tasarımı konuları

Yazılım Mühendisliği Program Çıktılarının Dersler İle İlişkileri

		1		2			3		4			5		6		7		8		9		10		11		
		a	b	a	b	c	a	b	a	b	c	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	c
1. Yarıyıl	CENG 101								√	√	√			√		√						√				
	MATH 101	√																								
	PHY 101	√																								
	PHY 103	√											√													
	BIO 101	√												√												
2. Yarıyıl	CENG 102								√	√	√			√		√						√				
	MATH 102	√																								
	PHY 102	√																								
	PHY 104	√											√													
3. Yarıyıl	SENG 231		√						√		√															
	EEE 203						√	√	√	√	√															
	CENG 213		√										√													
	CENG 223	√																								
4. Yarıyıl	CENG 214		√																							
	MATH 224	√																								
	MATH 206	√																								
	SENG 264		√										√													
	ENG 202																		√							
5. Yarıyıl	CENG 301		√																							
	CENG 351		√																							
	SENG 321								√	√	√					√						√				
	CENG 361		√	√	√	√												√								
	ENG 301																			√						
6. Yarıyıl	SENG 322		√							√		√														
	CENG 336		√	√	√	√	√	√				√														
	SENG 324		√						√	√	√															
	CENG 384	√	√				√	√																		
7. Yarıyıl	SENG 491			√	√	√						√		√			√		√	√				√	√	√
	CCE 401												√		√	√		√			√	√	√	√	√	√
8. Yarıyıl	SENG 492			√	√	√	√	√	√	√	√	√		√			√		√	√			√	√	√	√
	SENG 490																	√	√	√		√				